CREATION ET GESTION DES FAMILLES

REVIT MEP: CVC

Jour 1: PRINCIPES D UTILISATION DES FAMILLES

LES FAMILLES DANS LE CONTEXTE DU BIM
Revit et son approche particulière des objets, les familles.
Pourquoi créer ses propres familles.
Les bibliothèques en lignes et les catalogues fabricants.
STRUCTURE ET CLASSIFICATION DES FAMILLES
Les familles système, "chargeables" ou in situ.
Les catégories par discipline.
Les familles - Les types - L'occurrence.
Les critères de classification.
Les familles de modèles ou spécifiques aux vues.
GABARITS DE FAMILLES ET INTERFACES
Le rôle des gabarits, la liste des différents gabarits.
Particularités des gabarits de familles spécifiques aux vues.
Particularités des gabarits de familles de modèles et de profils.
LES PARAMETRES
La classification et les formats des paramètres.
Contraintes géométriques, d'équidistance.
Paramètres partagés.
Automatiser des valeurs de paramètres par des formules.
GESTION DES FAMILLES ET DE LEURS PARAMETRES
Convention de nommage.
Mise à jour et la maintenance des familles.
Les familles hébergées et le BIM.
L'organisation propre à un projet.
La gestion des familles dans le cadre d'une collaboration pluridisciplinaire.

Jour 1 CREATION FAMILLES SPECIFICIQUES ET 2.5 D

LES FAMILLES SPECIFIQUES AUX VUES - CREATION D'UN SYMBOLE D'ANNOTATION
Choix du gabarit, des catégories.
Mise en place du squelette et Cotations.
Contraintes et paramétrage.
Création de comportements automatiques.
Vérification et création de différents types de familles.
Création de la géométrie.
Paramétrage de la visibilité de la trajectoire du soleil.
Création de l'annotation.
Positionnement et contrainte de l'annotation.
LES FAMILLES SPECIFIQUES AUX VUES -
Choix du gabarit, des catégories.
Création d'une valeur calculée et mise en forme finale.
LES FAMILLES SPECIFIQUES AUX VUES - CREATION D'UN COMPOSANT DE DETAIL :
Choix du gabarit, des catégories.
Mise en place du squelette.
Contraintes et paramétrage.
LES FAMILLES 2.5D - CREATION DE FAMILLE PAR IMBRICATION DE DETAILS
Définition des familles 2.5D.
Choix du gabarit, des catégories et du titre Omniclass.
Création des squelette et paramétrage.
Création des géométries.
Paramétrage de visibilité des oreillers et des encombrements PMR.
Réalisation des familles en plan et en élévation.
Assemblage des composants de détail dans la famille de modèles.
Association des paramètres.

Jour 2: FAMILLES 3D

LES FAMILLES 3D
L'extrusion simple.
L'extrusion par raccordement - par révolution - par chemin.
Le raccordement par chemin.
Les solides et les vides.
LES FAMILLES 3D - CREATION D'UNE CHAUDIERE
Choix du gabarit, des catégories et du titre Omniclass.
Création du pied rectangulaire.
Attribution d'un paramètre de matériau.
Création et finition du plateau.
Insertion et placement des pieds.
Création de la variante à pied ronds.
Automatiser la position des pieds en fonctions des paramètres.
Libeller la table avec de l'information.
Rajouter un point de calcul de pièce.
Trier les paramètres.
LES FAMILLES 3D - GESTION DE LA REPETITION : RAYONNAGE
Choix du gabarit, des catégories et du titre omniclass.
Création de la première étagère et paramétrage.
Création du réseau et paramétrage.
Création du squelette et paramétrage.
Création des pieds.
Création des réseaux de pieds.
Répétition des modules d'étagères.
Extraction des informations par valeurs calculées.

JOUR 2 : FAMILLES 3D suite FAMILLES DE CARTOUCHE

LES FAMILLES 3D - LES FAMILLES HEBERGEES
Création de la géométrie du cadre dormant.

LES FAMILLES DE PROFILS
Création d'une couvertine.
Création d'un motif pour garde-corps.

LES FAMILLES DE CARTOUCHE
Création de feuilles et cartouches.
Création de formats de papiers paramétriques.
Création du graphisme du cartouche.
Création des paramètres partagé.
Catégorisation des paramètres partagés pour intégration des informations du cartouche.