



VectorWorks 2D Initiation

Durée : 4 Jours, soit 28 heures.

Formation préconisée pour un groupe de 1 à 5 stagiaires maximum.

Public : Décorateurs, Architecte, Assistant(e) d'architecte, Chef de projet, collaborateurs des agences d'Architecture,...

Pré requis : Avoir des connaissances en CAO Architecture et maîtriser l'environnement informatique (Windows – Mac).

Objectifs et compétences visées :

Maîtriser les concepts de base et avancés de Cinéma 4D et pouvoir les appliquer dans la gestion d'animations en 3D.

Méthode pédagogique et suivi qualité :

Phases théoriques et pratiques. Etudes de cas concrets. Solutions techniques à partir d'exemples créés et en création. 1 poste par stagiaire, équipé de la dernière version du logiciel. Vidéo projecteur fourni par le Client - Supports pédagogiques
Formateur équipé de son propre PC et/ou Mac.
Supports pédagogiques sur clés USB remis en fin de Formation.
Evaluation des acquis durant toute la session.
Evaluation par stagiaire de la qualité de la formation.
Evaluation à froid (j+2 mois après la formation)
Attestation de Formation et feuille d'émargement.
Votre conseiller formation est à votre disposition pour le suivi qualité, la satisfaction de la formation et toute demande de médiation.

Compétence formateur :

Dirigeant(s) de Société CAO-DAO, Formateurs spécialisés auprès des BET, Cabinets d'Architectes, Intervenants en accompagnement personnalisé et mode projets auprès des Clients de CDF, sur le territoire national.

Programme de formation :

Jour 1

Dessiner en 2D

L'environnement de travail
Les outils de création
Les palettes d'outils 2D
Les outils de modification
La barre des menus

Les outils Architecture

Les Murs : simples, composites, courbes, jointures
Les cloisons et l'isolation
Escaliers : simples et personnalisés
Les ouvertures : portes et fenêtres
Création des étages
Dalles et toits : création, modification, raccords

Jour 2

Gérer les attributs

Surfaces : dynamiques et simples
Textes et cotations
Lignes et contours

Gérer les déplacements et attributs

Les fonctions de déplacements
Les fonctions de transformation

Le tableau

Créer un tableau de surface,
Créer un quantitatif de symboles

Import et export

Les formats
DXF-DWG-Pict-Couche de présentation

Viewports et impression