



# AutoCAD 3D, initiation

**Durée :** 5 jours, soit 35 heures.  
pour un groupe de 1 à 5 stagiaires maximum.

**Public:** Architecte, Assistant(e) d'architecte, Dessinateur, ingénieur, Bureau d'étude, Ingénierie, projeteur, technicien de fabrication, chef de projet ou toute personne débutant avec AutoCAD 3D.

**Pré requis :** Maîtrise d'un système d'exploitation et connaissances d'un logiciel de DAO/CAO ou dessin technique conseillées.

## Objectifs et compétences visées :

Maîtriser les fonctionnalités de base d'AutoCAD 3D 2018.

Réaliser tous les travaux de dessin avec AutoCAD.

## Méthode pédagogique et suivi qualité :

Phases théoriques et pratiques. Etudes de cas concrets. Solutions techniques à partir d'exemples créés et en création.

1 poste par stagiaire, équipé de la dernière version du logiciel. Vidéo projecteur fourni par le Client - Supports pédagogiques

Formateur équipé de son propre PC et/ou Mac.

Supports pédagogiques sur clés USB remis en fin de Formation.

Evaluation des acquis durant toute la session.

Evaluation par stagiaire de la qualité de la formation.

Evaluation à froid ( j+2 mois après la formation)

Attestation de Formation et feuille d'émergence.

Votre conseiller formation est à votre disposition pour le suivi qualité, la satisfaction de la formation et toute demande de médiation.

## Compétence formateur :

Certifié Autodesk– Dirigeants de Société CAO-DAO, Consultants spécialisés auprès des Cabinets d'Architecture, des Bureaux d'études.

Formateur intervenant depuis 7 ans sur le territoire national pour les clients de CDF.

## Programme de formation :

### Jour 1

#### Présentation du logiciel

La CAO, le logiciel et ses concepts  
Interface utilisateur, espace de travail et espace de dessin  
Boîtes à outils, onglets, menus déroulants et contextuels, zone d'entrée de données  
Cordonnées et repérages, unités de dessins  
Aides graphiques au dessin : accrochages d'objets et grilles

### Jour 2

#### Créer un nouveau dessin

Choisir un gabarit  
Paramétrer le fichier

#### Gérer les calques

Palette et fonctions des calques  
Couleurs, type de ligne, épaisseur, transparence  
Créer, nommer, renommer et supprimer un calque  
Rendre le calque de l'objet courant  
Copier, isoler, geler, associer, libérer, activer et désactiver

### Jour 3

#### Gérer les objets simples

Lignes, cercle, polylignes, rectangles, arc, point...  
Hachures à motif et gradient  
Longueurs et angles  
Coordonnées absolues et relatives  
Grille, résolution, ortho, polaire  
Accrochages et repérage aux objets ; poignées

### Jour 4

#### Textes, blocs et bibliothèques

Définir le style de texte  
Texte dynamique et texte multiple  
Justification et modification  
Définir, modifier, insérer les blocs avec ou sans attributs

### Jour 5

#### Imprimer ou publier ses documents

Création d'une présentation avec l'assistant  
Fonction Imprimer en PDF ; publication multi feuille  
Mettre à l'échelle et positionner le plan dans la fenêtre  
Définition et/ou modification des périphériques d'impression  
Maîtriser les annotations et les cotations  
Textes, cotations et styles  
Tableaux et champs

Définition de style de cotation

Commandes de cotation rapides, linéaires, alignées, radiales...

#### Imprimer ou publier ses documents

Création d'une présentation avec l'assistant  
Fonction Imprimer en PDF ; publication multi feuille  
Mettre à l'échelle et positionner le plan dans la fenêtre  
Définition et/ou modification des périphériques d'impression