



AutoCAD 2D, initiation

Durée : 5 jours soit 35 heures.

Formation préconisée pour un groupe de 1 à 5 stagiaires maximum.

Public: Dessinateur, Architecte, Assistant(e) d'architecte, paysagiste, projeteur, Décorateur, Ingénieur, Technicien de fabrication, Collaborateur de bureau d'études et Ingénierie, Chef de projet ou toute personne débutant avec AutoCAD 2D,...

Pré requis : Très bonne connaissance de l'outil informatique

Objectifs et compétences visées :

Travail à partir d'exemples tirés du quotidien des stagiaires avec suivi d'exercices pratiques pour approfondir les connaissances des participants.

Méthode pédagogique et suivi qualité :

Travail à partir d'exemples tirés du quotidien des stagiaires avec suivi d'exercices pratiques pour approfondir les connaissances des participants.

Supports pédagogiques sur clés USB remis en fin de Formation.

Evaluation des acquis durant toute la session.

Evaluation par stagiaire de la qualité de la formation.

Evaluation à froid (j+2 mois après la formation)

Attestation de Formation et feuille d'émargement.

Votre conseiller formation est à votre disposition pour le suivi qualité, la satisfaction de la formation et toute demande de médiation.

Compétence formateur :

Certifié Autodesk– Dirigeants de Société CAO-DAO, Consultants spécialisés auprès des Cabinets d'Architecture, des Bureaux d'études; Formateur intervenant depuis 7 ans sur le territoire national pour les clients de CD&F.

Programme de formation :

Jour 1

Découvrir l'environnement AutoCAD

Interface, barre d'outils, menus, ligne de commande

La barre d'état : les aides au dessin

Charger, ouvrir et gérer l'affichage d'un dessin existant

Le zoom et la sélection d'objets – les raccourcis clavier

Créer avec les outils de dessin

Les outils basiques : points, lignes, cercles, arcs, polygones

Outils de précisions : polylignes

L'outil contour, les splines

Jour 2

Améliorer avec les outils de modifications

Sélectionner, copier et coller des objets

Modifier la longueur, déplacer, étirer, couper, décaler, ajuster, gérer et modifier par les poignées

Gérer les calques

Maîtriser la notion de calque et ses propriétés

Définir les attributs d'un calque

Créer, gérer et manipuler des calques

Jour 3

Annoter- modifier dessins

Gestion des styles et des polices

Ajout d'une ligne, texte multi-lignes et vérificateur

Extensions et affichage dynamique des textes

Paramétrer les hachures : créer, utiliser et modifier

Utiliser et personnaliser la palette

Les cotations et habillage

Insérer les cotations linaires

Les styles de cotes

Paramétrer et modifier le style de cotes

Jour 4

Bloc et bibliothèque

Créer et modifier un bloc

Insérer et exporter un bloc

Editer un bloc dans un dessin

Utiliser les blocs avec attributs

Le multifenêtrage

Jour 5

Mise en page, impression et Echanges de données

Espace objet / Espace papier

Présentations, configuration du tracé

Styles de tracés

Les fenêtres la mise à l'échelle

Choix de l'imprimante / traceur et format du papier

Importer dans les différents formats

Fichier DWF et PDF