

Vectorworks 2018 perfectionnement préparatoire au BIM

Module 2: Vectorworks Architecture
modélisation avancée.

Durée : 2 jours, soit 14 heures

Formation en présentiel dans les locaux de
l'entreprise

Formation préconisée pour un groupe de 1 à 5
stagiaires maximum

Public : Architectes, Assistant(e) d'Architecte,
Dessinateurs, Chefs de projet, Paysagistes, tous
collaborateurs d'agence d'architecture désirant
maîtriser les fonctions avancées du logiciel.

Pré requis : La pratique régulière de
Vectorworks 2D est souhaitée

Objectifs et compétences visées

Maîtriser les fonctions avancées de VectorWorks
Architecture pour modéliser facilement en 3D.

Optimiser les rendus.

Découvrir et mettre en pratique les nouvelles
fonctionnalités 3D de VectorWorks 2017.

Moyens pédagogiques

Phases théoriques et pratiques. Solutions
techniques à partir d'un projet choisi et rentrés
par l'agence.

Chaque stagiaire doit être équipé de son propre
portable équipé de la dernière version du
logiciel. (version d'essai du logiciel disponible sur
le site de l'éditeur) Vidéo projecteur fourni par
le Client - Supports pédagogiques sur clés USB
remis en fin de formation. Formateur équipé de
son propre PC et/ou Mac.

Modalités de suivi Qualité

Supports pédagogiques sur clés USB remis en fin
de Formation.

Evaluation des acquis durant toute la session.

Evaluation par stagiaire de la qualité de la
formation.

Evaluation à froid (j+2 mois après la formation)

Attestation de Formation et feuille
d'émargement.

Votre conseiller formation est à votre disposition
pour le suivi qualité, la satisfaction de la
formation et toute demande de médiation.

Vos Formateurs

Architecte DPLG, Dirigeant de Société CAO-DAO
spécialisé Vectorworks, consultants spécialisés
auprès des BET, Cabinets d'Architectes,
Economistes, AMO.

Programme de formation

Jour 1

Nouveautés de la version 2018

La modélisation 3D et les outils

Conversion, intégration 2D/3D , génération de volumes

Les outils architecturaux : Mur, dalle, planchers, plafond, toiture,
couverture, poteau, poutre.

Les outils d'équipements: porte, fenêtre, escalier.

Création d'image 2D à partir du modèle 3D.

Les opérations booléennes .

Les bases de NURBS.

Création et gestion de symboles 3D (bibliothèques).

Création et modification d'un plan de coupe.

Génération de coupe 3D.

Les objets hybrides .

Les éléments de la bibliothèque.

Habillage du dessin

Outils de cotation-métré.

Texte et mise en forme.

Mise en situation 3D

Les outils de visualisation de la maquette : déplacement, rotation,
survol, navigation.

Les styles d'affichage.

Les vues.

Jour 2

Les lumières et les rendus 3D

Eclairage et différentes sources de lumières

Les différents modes de rendus- paramétrage

Texture et effets de transparence

Les modes de projection et les rendus

Les macro-commandes

VectorWorks et Cinéma 4D

Echange de données et compatibilité

Formats d'échanges compatibles avec d'autres logiciels CAO

DXF/DWG- 3DS- SAT

Import / Export